

FLYING SHARK™

AMSTRAD



AMSTRAD

ENGLISH

FLYING SHARK (TM) AMSTRAD

The fight is coming to an end and it doesn't look good for our side. High command have recalled you, the great combat ace, to fly a lone mission against overwhelming odds, to win this desperate battle and ultimately, save mankind. We're all depending on you, so best of luck.

FLYING THE SHARK

Joystick - To start the game after loading, press the fire button. Use the fire button to shoot the enemy planes. You can also drop smart bombs by holding down the fire button.
Keyboard - Press the space bar to start the game and fire at the enemy. Hold the space bar down longer for smart bombs. To move your plane, use the following keys:-

Up	F, G, H, J.
Down	V, B, N, M.
Left	Z or <.
Right	X or >.
Fire	Space bar - hold down to fire bomb.
Pause	P

In either mode, the following keys apply:
To select one or two player mode hold down keys 1 or 2 until music stops.
To quit the game press the Q key while paused.

BONUS SCORES

If the 1 up symbol flashes, shoot the entire enemy formation to gain a bonus symbol.
Pick up the floating symbols for extra fire-power or smart bombs.
Extra planes are awarded at 50,000 points, 150,000 points and every 150,000 after (a maximum of 9 planes are available).

LOADING INSTRUCTIONS:

AMSTRAD CPC 464 TAPE

Hold down **CONTROL** and press the small **ENTER** key. Press **PLAY** on tape.

AMSTRAD CPC 6128 AND CPC 664 TAPE

Hold down **SHIFT** and press the @ key. Type **TAPE** and then press **RETURN.**
Hold down **CONTROL** and press the small **ENTER** key. Press **PLAY** on tape.

AMSTRAD CPC 6128, 664 AND 464 DISC

Type **RUN "shark"** and press **RETURN.**

Hot from the arcades, Flying Shark is the definitive conversion of this shoot-em-up, chart-topping classic hit from Taito. Develop your strategy as you face swarms of enemy planes, tanks, gun emplacements and a host of sea-borne craft as you bomb, blast and battle your way into arcade history.

CREDITS

Converted by Graftgold Ltd for British Telecom
Programmed by Dominic Robinson
Amstrad conversion by Steve Turner
Graphics by John Cumming



AMSTRAD

FRANCAIS

FLYING SHARK (TM) AMSTRAD

Le combat arrive à sa fin et cela n'a pas l'air d'ètre en notre faveur. Le Haut Commandement vous a rappelé, vous, le Grand As de Combat, pour voler vers une mission solitaire contre des forces accablantes. Vous devez gagner cette bataille désespérée afin de sauver l'humanité. Nous dépendons tous sur vous - Bonne Chance!

COMMENT JOUER

Manette: Pour commencer le jeu après avoir chargé, appuyez sur le bouton "Fire". Utilisez le bouton "Fire" pour tirer sur les avions ennemis. Vous pouvez aussi larguer des bombes rapides en gardant le bouton "Fire" appuyé.

Clavier: Appuyez sur la barre d'espacement pour commencer le jeu et pour ouvrir le feu sur l'ennemi. Gardez la barre d'espacement appuyée pour les bombes rapides. Pour déplacer votre avion, utilisez les touches suivantes:

Haut	F, G, H, J.
Bas	V, B, N, M.
Gauche	Z ou <.
Droite	X ou >.
Feu	Barre d'espacement - appuyée pour les bombes.
Pause	P

Les touches suivantes s'appliquent pour les deux modes:

Pour sélectionner le mode à un ou deux joueurs, appuyez sur les touches 1 ou 2 jusqu'à ce que la musique s'arrête.

Pour arrêter le jeu,, appuyez sur la touche Q en pause.

SCORES DE BONUS

Si le symbol "1 haut" clignotte, détruisez toute la formation ennemie pour gagner un symbole de bonus.

Attrapez les symboles flottants pour plus de puissance de feu ou de bombes.

Les avions supplémentaires sont donnés à 50 00 points, 150 000 points et tous les 150 000 points suivants (un maximum de 9 avions sont disponibles).

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

AMSTRAD CPC 464 TAPE

Gardez la touche **CONTROL** appuyée et appuyez sur la petite touche **ENTER.** Appuyez sur **PLAY** sur la cassette.

AMSTRAD CPC 6128 ET CPC 664 TAPE

Gardez la touche **SHIFT** appuyée et appuyez sur la touche @. Tapez **TAPE** et puis appuyez sur **RETURN.** Gardez la touche **CONTROL** appuyée et appuyez sur la petite touche **ENTER.** Appuyez sur **PLAY** sur la cassette.

AMSTRAD CPC 6128, 664 ET 464 DISC

Tapez **RUN "shark"** et appuyez sur **RETURN.**

Tout droit sorti des salles de jeux électroniques, Flying Shark est la conversion définitive de ci hit classique de chez Taito. Développez votre stratégie alors que vous faites face à tout un bataillon d'avions ennemis, de tanks, d'emplacements de fusils et une armée de petits bateaux en larguant des bombes, faisant exploser et combattant votre entrée dans l'histoire des jeux électroniques.

REMERCIEMENTS

Converti par Graftgold Ltd pour British Telecom
Conversion Amstrad par Steve Turner

Programmé par Dominic Robinson
Procédés graphiques par John Cumming



AMSTRAD

DEUTSCH

FLYING SHARK (TM) AMSTRAD

Der Kampf nähert sich dem Ende und für unsere Seite sieht es nicht besonders gut aus. Von höchster Stelle hat man Sie, den besten Kämpfer, beauftragt, eine einsame Mission gegen übergroße Mächte zu unternehmen, um diesen verzweifelten Krieg zu gewinnen und letztlich die Menschheit zu retten. Wir sind alle von Ihnen abhängig, also viel Glück.

FLIEGEN MIT DEM SHARK

Steuerknüppel - Um nach Laden mit dem Spiel zu beginnen, drücken Sie den Feuerknopf. Benutzen Sie diesen, um die feindlichen Flugzeuge abzuschießen. Auch können Sie "smart bombs" abwerfen, indem Sie den Feuerknopf gedrückt lassen.

Steuertasten - Drücken Sie die Leertaste, um mit dem Spiel zu beginnen und feuern Sie auf den Feind. Für das Abwerfen von "smart bombs" halten Sie die Leertaste länger gedrückt.

Um Ihr Flugzeug in Bewegung zu setzen, benuzten Sie folgende Tasten:

Aufwärts	F, G, H, J.
Abwärts	V, B, N, M.
Links	Z oder <.
Rechts	X oder >.
Feuer	Leertaste - gedrückkt halten, um Bombe abzuwerfen.
Pause	P

In jedem Modus sind folgende Funktionen anwendbar:

Um Spielermodus 1 oder 2 auszuwählen, drücken Sie solange Taste 1 oder 2, bis die Musik aufhört.

BONUS-PUNKTE

Wenn das 1-Aufwärts-Symbol aufleuchtet, schießen Sie die gesamte feindliche Formation ab,, um ein Bonus-Symbol zu gewinnen.

Benutzen Sie die sich bewegenden Symbole für Extra-Feuerkraft oder "smart bombs".

Extra-Flugzeuge werden bei einem Bonus von 50.000 und danach alle 150.000 Punkte verliehen (ein Maximum von 9 Flugzeugen steht zur Verfügung).

LADEINSTRUKTIONEN:

AMSTRAD CPC 464 BAND

Drücken Sie **CONTROL** und drücken Sie die kleine **ENTER** Taste. Drücken Sie **PLAY** auf dem Band.

AMSTRAD CPC 6128 UND CPC 664 BAND

Halten Sie **SHIFT** und @ gleichsam gedrückt. Tippen Sie **TAPE** ein und drücken Sie dann **RETURN.** Halten Sie **CONTROL** und die kleine **ENTER** Taste gleichsam gedrückt. Drücken Sie dann **PLAY** auf dem Band.

AMSTRAD CPC 6126, 664 UND 464 DISKETTE

Tippen Sie **RUN "shark"** ein und drücken Sie **RETURN.**

Flying Shark is das Topspiel, brandneu aus den Spielsalons, der Hit von Taito, von uns für Ihren Computer angepaßt. Entwickeln sie Ihre eigenen Strategien, sehen Sie sich konfrontiert mit Mengen feindlicher Flugzeuge, Panzer, Schießstände und Schiffe, während Sie sich schießender- und kämpfender Weise den Weg in die Spielgeschichte erobern.

BESONDERE ANERKENNUNG:

Konversion von Graftgold Ltd für British Telecom
Graphische Darstellungen von John Cumming

Programmiert von Dominic Robinson
Amstrad Konversion von Steve Turner



AMSTRAD

NEDERLANDS

FLYING SHARK (TM) AMSTRAD

Het gevecht nadert zijn einde en het ziet er niet best uit voor onze partij. Van hogerhand heeft men je teruggeroepen, de beste gevechtsvlieger, om op een eenmansmissie tegen een overweldigende meerderheid te vliegen, opdat je dit hopeloze gevecht zal winnen en de menscheid zal redden. Ons lot ligt in jouw handen, dus heel veel succes toegewenst.

HET VLIEGEN VAN DE "SHARK"

Stuurknuppel - Om met het spel, nà het laden, te beginnen, moet je de knop waarmee gevuurd wordt indrukken. Gebruik deze knop om de vijandelijke vliegtuigen neer te schieten. Je kunt er ook snelle bommen mee laten vallen door het ingedrukt te houden.

Toetsenbord - Druk op de spatiebalk om met het spel te beginnen èn op de vijand te schieten. Houdt de spatiebalk langer ingedrukt om gebruik te maken van de snelle bommen. Druk de volgende toetsen in om je vliegtuig te sturen:-

Omhoog	F, G, H, J.	Omlaag	V, B, N, M.
Links	Z òf <.	Rechts	X òf >.
Schiet	Spatiebalk - ingedrukt houden om mee te bombarderen.		
Pause	P		

Bij beide van de twee genoemde besturingsmogelijkheden kunnen de volgende toetsen gebruikt worden:

Wanneer je de stand kiest voor een òf twee spelers, houdt de toetsen 1 of 2 ingedrukt tot de muziek stopt.

Druk de toest Q in om het spel te beëindigen terwijl de pauzetoets ingedrukt is.

BONUS PUNTEN

Indien het symbool "1 UP" aanflikkert, schiet dan op de gehele vijandelijke formatie om een extra symbool te winnen.

Pik de zwevende symbolen op voor extra schietkracht of voor extra snelle bommen.

Er worden extra vliegtuigen als beloning gegeven bij 50.000 punten, 150.000 punten en daarna voor iedere 150.000 punten. (er zijn maximaal 9 vliegtuigen beschikbaar).

LAANDINSTRUKTIES

AMSTRAD CPC 464 TAPE

Houdt **"CONTROL"** ingedrukt, en druk de kleine **"ENTER"** toets in. Druk in **"PLAY"** op tape.

AMSTRAD CPC 6128 EN CPC TAPE

Houdt **"SHIFT"** ingedrukt, en druk de **"@"** toets in. Typ **"TAPE"** in, en druk dan **"RETURN"** in. Houdt **"CONTROL"** ingedrukt en druk op de kleine **"ENTER"** toets. Druk **"PLAY"** in op tape.

AMSTRAD 6128, 664 EN 464 SCHIJF

Typ in **"RUN "shark""** en druk **"RETURN"** in.

Flying Shark is als supersnelle nieuweling, afkomstig uit de arcades, de doorslaggevende overgang van de zogenaamde schiet-maar-raak-achtige klassieke hit van Taito, welke aan de top staat van de hitlijsten.

Ontwikkel je eigen strategie wanneer je geconfronteerd wordt met zwermen van vijandelijke vliegtuigen, tanks, geschutselementen en een massa van over zee aangevoerde vliegtuigen, terwijl je al bombarderende, alles om je heen neerschietend en vechtend je een weg baant in de geschiedenis van de arcades.

CREDENTIALEN

Omgezet door Graftgold Ltd voor British Telecom (Groot-Brittannië).
Grafische voorstelling door John Cumming

Geprogrammeerd door Dominic Robinson
Omzetting van Amstrad door Steve Turner



AMSTRAD

ITALIANO

FLYING SHARK (TM) AMSTRAD

Il combattimento sta per finire, ma le cose non vanno certo bene per i nostri. L'Alto Comando ha richiamato te, il grand asso del combattimento, per volare in una missione individuale contro ostacoli travolgenti e vincere questa battaglia disperata per salvare il genere umano. Dipendiamo tutti da te, quindi buona fortuna.

MODALITA DI GIOCO

Leva di Comando - Per iniziare il gioco dopo il completamento delle fasi di carico, premete il pulsante fuoco. Usate il pulsante fuoco per colpire gli aerei nemici. Potete anche lanciare delle fortissime bombe mantenendo premuto il pulsante fuoco.

Tastiera - Premete la sbarra spaziatrice per iniziare il gioco e per sparare sui nemici. Mantenete premuta la sbarra spaziatrice per un periodo di tempo più lungo se volete lanciare delle bombe. Per far muovere il vostro aereo, usate i seguenti tasti:-

Movimento verso l'alto F, G, H, J. Movimento verso il basso V; B; N; M.
Movimento a sinistra Z oppure <. Movimento a destra X oppure >.
Fuoco Sbarra spaziatrice - mantenetela premuta per il lancio delle bombe.
Pausa P

I tasti seguenti sono validi sia con l'uso della leva di comando che con quello della tastiera:
Per selezionare l'opzione ad uno o due giocatori, mantenete premuti i tasti 1 o 2 fino alla fine della musica.
Per uscire dal gioco premete il tasto Q mentre sarete in pausa.

I PUNTI BONUS

Se il simbolo 1 si metterà a lampeggiare, sparate all'intera formazione nemica per guadagnare un simbolo bonus.
Raccogliete i simboli oscillanti per ottenere un maggiore potere di fuoco o delle fortissime bombe.
Vi saranno assegnati dei nuovi aerei quando raggiungerete la quota di 50.000 punti, 150.000 punti e ad ogni scatto successivo di 150.000 punti (è disponibile un numero massimo di 9 aerei).

ISTRUZIONI PER IL CARICO:

AMSTRAD CPC 464 NASTRO

Mantenete premuto **CONTROL** e premete il piccolo tasto **ENTER.** Quindi premete **PLAY** sul nastro.

AMSTRAD CPC 6128 E CPC 664 NASTRO

Mantenete premuto **SHIFT** e premete il tasto @. Componete la parola **TAPE** e quindi premete **RETURN.**
Mantenete premuto **CONTROL** e premete il piccolo tasto **ENTER.** Quindi premete **PLAY** sul nastro.

AMSTRAD CPC 6128, 664 E 464 DISC

Componete le parole **RUN "shark"** e premete **RETURN.**

Un prodotto fresco delle sale da giochi, Flying Shark è la conversione definitiva di questo classico ammazza-tutti da cima delle classifiche prodotto da Taito. Sviluppate la vostra strategia mentre affronterete sciami di aerei nemici, carri armati, postazioni armate e una miriade di imbarcazioni provenienti dal mare; apritevi la strada distruggendo e combattendo il nemico, ed entrate nella storia delle sale da giochi.

INFORMAZIONI COMMERCIALI

Conversione di Graftgold Ltd per British Telecom
Conversione Amstrad di Steve Turner
Diritti di Autore di Taito Corp, 1987

Programma di Dominic Robinson
Grafiche di John Cumming



AMSTRAD

DANSK

FLYING SHARK (TM) AMSTRAD

Kampen er ved at nå sin afslutning og det ser ikke godt ud for os. Højkommandoen har genindkaldt dig, den store kamppilot, til at flyve en ensom mission imod overvældende odds og vinde denne desperate kamp og i sidste ende, redde menneskeheden. Vi afhænger alle af dig, så held og lykke.

OM AT FLYVE SHARKEN

Joystick - pres affyringsknappen for at begynde spillet efter indlæsning. Benyt affyringsknappen til at nedskyde fjendlige fly. Du kan også kaste smartbomber ved at holde affyringsknappen nedtrykket.

Tastatur - tryk på mellemrumstasten for at begynde spillet og skyde på fjenden. Hold memmemrumstasten nedtrykket længere for smart bomber. Benyt følgende taster for at flytte dit fly:

Op	F, G, H, J.
Ned	V, B, N, M.
Venstre	Z eller <.
Højre	X eler >.
Skyd	Mellemrumstast - hold nedtrykket for smartbomber.
Pause	P

Følgende taster benyttes i begge spillemåder:

Hold tasterne 1 eller 2 nedtrykket til musikken stopper for at vælge en eller to spillere.

Tryk på Q tasten mens du er pause for at afbryde spillet.

BONUS SCORING

Skyd hele fjendens formation for at få et bonus symbol, hvis 1 symbolet blinker.

Saml flyde symboler op for at få ekstra skudkraft eller smart bomber.

Ekstra fly tildeles ved 50.000 points, 150.000 points og hver efterfølgende 150.000 points (der er maksimalt 9 fly til rådighed).

INDLÆSNINGSINSTRUKTIONER

AMSTRAD CPC 464 BÅND

Hold **CONTROL** nedtrykket og tryk på den lille **ENTER** tast. Tryk **PLAY** på båndmaskine.

AMSTRAD CPC 6128 OG CPC 664 BÅND

Hold **SHIFT** nedtrykket og tryk @ tasten. Indtast **TAPE** og tryk så på **RETURN.** Hold **CONTROL** nedtrykket og tryk på den lille **ENTER** tast. Tryk **PLAY** på bånd.

AMSTRAD CPC 6128, 664 OG 464 DISKETTE

Indtast **RUN "shark"** tryk på **RETURN.**

Flying Shark kommer lige fra buegangene og det er det definitive skyd-dem, klassiske tip-hit fra Taito. Du udvikler din strategi mens du står overfor sværme af fjendlige fly, tanks, kanoner og søgående fartøjer emsn du bomber, sprænger og kæmper dig gennem buegangens historie.

KILDER

Konverteret af Graftgold Ltd for British Telecom
Programmeret af Dominic Robinson
Amstrad konvertering af Steve Turner
Grafisk fremstilling af John Cumming

Programmed for Commodore, Spectrum, Amstrad CPC and Atari ST
by
British Telecommunications P.L.C.

